

Procam + Kinect Kalibrierungstool

■ Ziel:

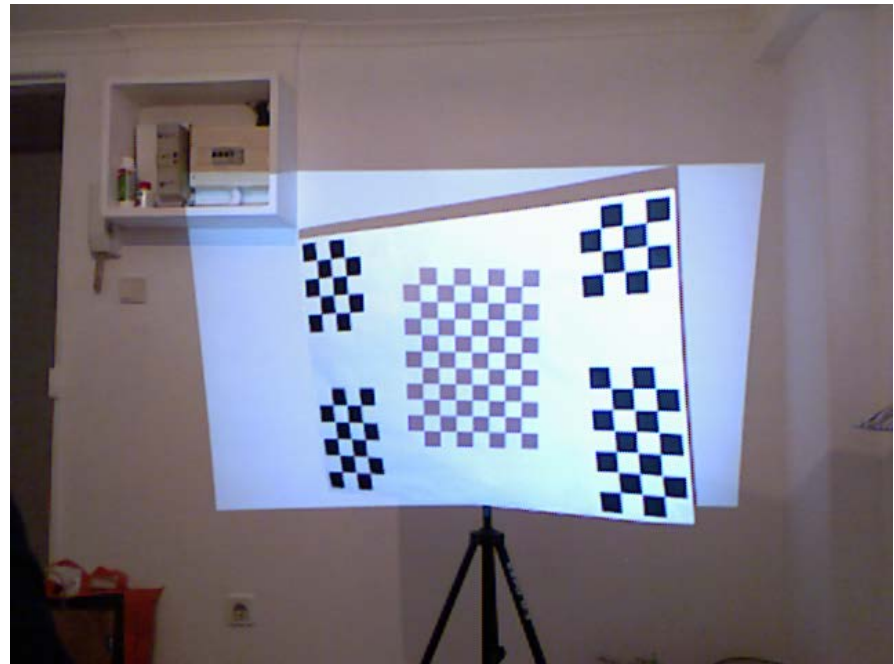
- Entwicklung eines eigenständigen Kalibrierungstools mit intuitiver GUI um eine Procam-Einheit (Beamer + Kinect) mit zusätzlicher Kinect (für User-Tracking) im 3D Raum zu kalibrieren.

■ Schwerpunkte:

- GUI-Entwicklung
- Kinect-Programmierung

■ Anforderungen:

- C# Programmierung
- Sich nicht vor ein wenig 3D Mathematik scheuen



Studenten: 2 (max. 3)